Esta discusión ha sido cerrada.

Zero-taeko • 23/7/2026
en Revisiones

revision macro a minecraft.

Empecemos rapido, hay mucho que decir.

```
fisiologia.
```

Hay muchas cosas que se deberain cambiar.

- "**Inmortalidad**
- **Tipo 1:** Los mobs son incapaces de despawnear. [2][Nota 1]".

Como en la vida real, las cosas no simplemente desaparecen, eso no significa que no puedan morir por vejez.

- "**Tipo 2:** Escalando de El Jugador y los Héroes, quienes pueden resistir golpes hasta quedarse con uno o medio corazón[2], caídas con una ligera altura y tener una gran cantidad de flechas en el cuerpo.[2]".

Lo del medio corazon, bien podria ser una mecanica del juego, aunque se podria dejar por lo de las flechas, que en definitiva es valido.

- "**Auto-Sustento Tipo 3:** No necesita dormir ni descansar para mantenerse con vida.[2]".

A no ser que pensemos que los zorros duermen por gusto, no es asi, en todo caso, seria una inconsistencia en el nivel de detalle del juego.

FICCIÓN SIN LÍMITES NOVEDADES

Anuncio Importante
Última actualización hace 1d

Kinetic Collision
Última actualización hace 2d

Magistri ignis
Última actualización hace 2d

Revisión a Samus Aran
Última actualización el 17/8/2026

(Fate vs Final Fantasy) - A Promised Return
Última actualización el 13/8/2026

Invincible Super Hero
Última actualización hace 2d

VER MÁS →

- "**Nulificación de Poder de Inmortalidad Tipos 2 y 7:** Pueden matar a otras entidades como zombis o esqueletos. Capaces de matarse entre sí.[2]".

A ver, si les tiras arena, se asfixian, si les tiras un yunque, se mueren ¿a caso esas cosas tienen **negacion de la inmortalidad**? simplemente, eso dice que en este mundo ser un no-muerto no significa no poder volver a morir.

- "**Manipulación del Dolor:** Siguen siendo perfectamente funcionales incluso con menos del 5% de vida".

Cuando golpeas a una vaca, oveja, enderman o lobo, estas escuchando sus gritos ¿que te hace pensar que no les duele?

- "**Zombificación:** Resisten ser golpeado por los Aldeanos Zombis, los cuales pueden zombificar a otros aldeanos al golpearlos lo suficiente".

Existiendo caballos y camellos zombies, deberia quedar claro que el que ellos no puedan zombificarse por ataques es una mecanica del juego, y sobre los otros mobs, que no puedan zombificarse no deberia ser un poder suyo, sino una incapacidad del patogeno, el ser humano no tiene **resistencia a los hongos** por no poder infectarse cordyceps.

- "**Espacio:** Pueden estar sin problemas de manera indefinida en el End, el cual funciona como el "espacio" en Minecraft, pero siendo una dimensión completamente desconectada del propio tiempo.[3]".

No tengo idea de porque piensan que es el vacio del espacio. el fuego arde ahi, no te ahogas como en el agua, puedes volar con elytras (resistencia del aire), hasta las plantas pueden crecer, todo indica que es un espacio atmosferico.

```
estadisticas low-tier.
```

Primero, el calculo de su velocidad de ataque, es un error enorme.

Minecraft: Puño de Steve

FICTIONAL CALCULATION HUB

Citando la wiki, "**attack speed**" se describe como

- "This attribute determines the rate at which a player's attack cooldown recharges. Its value is the number of full-strength attacks per second. Only players have this attribute**",**

Mientras que "**Movement Speed"** como

- "This attribute determines the speed at which an entity moves. It represents a multiplier for acceleration per tick. A mob's actual speed in blocks/second is approximately 43 times this value".

Es decir, una es una medida de tiempo, la otra de velocidad, no tienen nada que ver.
Y siendo que el calculo de su velocidad al golpear seria invalido, el de golpear a esa velocidad con un bloque de oro en la mano (**Nivel edificio pequeño**) tambien.
En su lugar, propongo usar la hazaña de lanzar el mismo bloque (**Nivel habitacion**).

hazañas low-tier de cubitos.

FICCIÓN SIN LÍMITES WIKI

```
despedida.
```

Como siempre, quiero saber ¿que opinan?

(Editado por Zero-taeko)

Araña (Minecraft), Abeja (Minecraft), El Jugador (Minecraft)

1 12

1

New Silver Soul • 23/7/2026

Me parece todo bien, aceptado

1

Gabriel123456123 • 23/7/2026

Aceptado

1

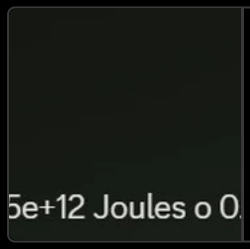
Andoryuuuu • 23/7/2026

Me parece bien, aunque tambien queria resaltar algo del perfil

En el perfil en la parte del AP contra bloques por algun motivo usa otro valor del AP del Wither en vez del mismo que se usa en el perfil.

Explosiones Minecrafteras

IMGUR



imgur.com

IMGUR

Corrigiendolo cambiandolo por el valor que se usa en el perfil daria 10.937 Tons de TNT (2.7342256214149141/250). Lo cual seria Edificio Grande+. Y ya pos eso

1

TheSir113 • 23/7/2026

Cada día Minecraft más fodder, aprobado

1

Peruarexingtonten • 23/7/2026

Chad, aceptado

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 23/7/2026

No se olviden de linkear los perfiles y verso que son cambiados.

0

Zero-taeko • 23/7/2026

@Azh'Voroph, the Crypt Lord
Los personajes afectados serian basicamente todo el verso.

Minecraft

FICCIÓN SIN LÍMITES WIKI

Aparte de eso, planeaba hacer esto en varias partes y aplicar todo lo aprobado al final, como las revisiones a la mitologia griega.

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 23/7/2026

No. Me refiero a que debes linkear los perfiles al hilo.

0

Zero-taeko • 23/7/2026

@Azh'Voroph, the Crypt Lord
Ok.

Araña (Minecraft)

FICCIÓN SIN LÍMITES WIKI

Abeja (Minecraft)

FICCIÓN SIN LÍMITES WIKI

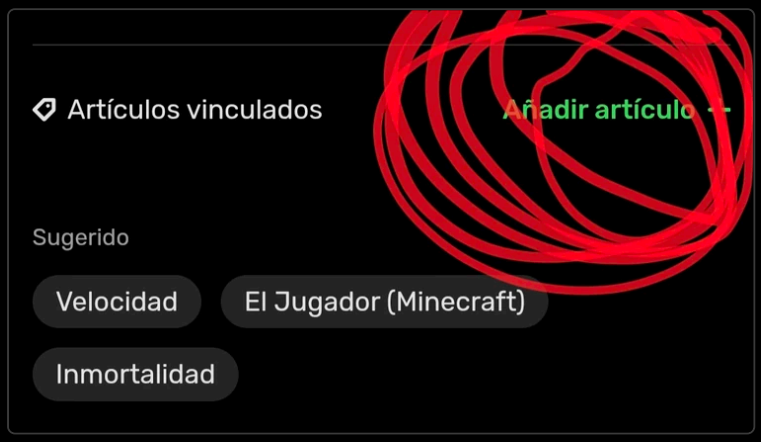
El Jugador (Minecraft)

FICCIÓN SIN LÍMITES WIKI

4

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 23/7/2026

me refiero a esto:



1

Luigi Hunter • 24/7/2026

Aceptado

0

Andoryuuuu • 26/7/2026

Esto se cierra o q?

Fandom

EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom
Fanatical
GameSpot
Metacritic
TV Guide
Honest Entertainment

SÍGUENOS

VISTA GENERAL

¿Qué es Fandom?
Esenciales
Acerca de
Empleo
Prensa
Contactar
Términos de uso
Política de privacidad
Ley de servicios digitales
Mapa del sitio global
Mapa del sitio local
Cookies Settings

COMUNIDAD

Comunidad Central
Soporte
Ayuda
Declaración de accesibilidad

PUBLICIDAD

Kit de medios

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.